

Fisioterapia / DEF ANTIGO – SALA DE RÍTMICA
Grade horária – 2 semestre / 2022

Hora/Sem	2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira	Sábado
7h30		BE062 Y Dança		BE062 Y Dança		
8h30		BE062 Y Dança		BE062 Y Dança		
9h30		BE049 Y Atividades Rítmicas		BE049 Y Atividades Rítmicas		
10h30		BE049 Y Atividades Rítmicas		BE049 Y Atividades Rítmicas	BE051 X Fundamentos Ginásticos	
11h30					BE051 X Fundamentos Ginásticos	
12h30						

Hora/Sem	2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira	Sábado
13h30	BE051 T Fundamentos Ginásticos	BE049 W Atividades Rítmicas		BE062 W Dança		
14h30	BE051 T Fundamentos Ginásticos	BE049 W Atividades Rítmicas		BE062 W Dança		
15h30		BE062 W Dança		BE049 W Atividades Rítmicas		
16h30		BE062 W Dança		BE049 W Atividades Rítmicas		
17h30						

**Fisioterapia / DEF ANTIGO – SALA 3
Grade horária – 2 semestre / 2022**

Hora/Sem	2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira	Sábado
7h30		BE051 X Fundamentos Ginásticos				
8h30		BE051 X Fundamentos Ginásticos				
9h30		BE049 Y Atividades Rítmicas	BE080 Y Lutas	BE049 Y Atividades Rítmicas	BE080 Y Lutas	
10h30		BE049 Y Atividades Rítmicas	BE080 Y Lutas	BE049 Y Atividades Rítmicas	BE080 Y Lutas	
11h30						
12h30						

Hora/Sem	2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira	Sábado
13h30	BE051 T Fundamentos Ginásticos	BE080 W Lutas				
14h30	BE051 T Fundamentos Ginásticos	BE080 W Lutas				
15h30		BE063 Esportes IV	BE063 Esportes IV		BE080 W Lutas	
16h30		BE063 Esportes IV	BE063 Esportes IV		BE080 W Lutas	
17h30						

Fisioterapia / DEF ANTIGO – SALA 10
Grade horária – 2 semestre / 2022

Hora/Sem	2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira	Sábado
7h30						
8h30						
9h30					BE051 X Fundamentos Ginásticos	
10h30					BE051 X Fundamentos Ginásticos	
11h30						
12h30						

Hora/Sem	2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira	Sábado
13h30		BE049 W Atividades Rítmicas				
14h30		BE049 W Atividades Rítmicas				
15h30		BE051 T Fundamentos Ginásticos		BE049 W Atividades Rítmicas		
16h30		BE051 T Fundamentos Ginásticos		BE049 W Atividades Rítmicas		
17h30						